



Egz Nr.....

ZARZĄDZENIE Nr 48/16

REKTORA PAŃSTWOWEJ WYŻSZEJ SZKOŁY INFORMATYKI !

PRZEDSIĘBIORCZOŚCI

W ŁOMŻY

z dnia 29.08.2016 r.

w sprawie: **ustalenia godzinowych stawek wynagrodzenia stosowanych przy umowach cywilnoprawnych dydaktycznych w Akademickim Zespole Szkół Ponadgimnazjalnych przy Państwowej Wyższej Szkole Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży w roku szkolnym 2016/2017**

Na podstawie Art. 66 ust. 2 pkt.1. Ustawy *Prawo o szkolnictwie wyższym* oraz § 4 Statutu Państwowej Wyższej Szkoły Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży zarządzam co następuje:

§ 1.

Ustala się następujące godzinowe stawki wynagrodzenia przy dydaktycznych umowach cywilnoprawnych w Akademickim Zespole Szkół Ponadgimnazjalnych przy Państwowej Wyższej Szkole Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży w roku szkolnym 2016/2017:

- 1) 40,00 zł – stawka za godzinę dydaktyczną wykładu i zajęć w pracowniach szkolnych;
- 2) 35,00 zł – stawka za godzinę dydaktyczną zajęć praktycznych w placówkach szkolenia praktycznego;
- 3) 40,00 zł – stawka za godzinę dydaktyczną realizacji szkolenia sportowego w APLO;
- 4) 30,00 zł – stawka za udział w posiedzeniach Rady Pedagogicznej;
- 5) 42,00 zł – stawka za godzinę pracy egzaminatorów biorących udział w przeprowadzaniu egzaminu maturalnego ustnego z języka polskiego i języka angielskiego;
- 6) 35,00 zł – stawka za godzinę pracy nauczyciela wchodzącego w skład komisji egzaminacyjnej przeprowadzającej egzaminy klasyfikacyjne i poprawkowe.

§ 2.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

REKTOR

dr hab. Robert Chmura, prof. PWSiP

Zakres publikacji:		Wersja elektroniczna rozestana do:		Uzgodniono z:		Opracowujący		
Pełna treść	Część treści wyłączone (\$)	Cala treść wyłączone	Prorektorzy	Dyrektorzy	Kierownicy	Administracja	Cały stan osobowy	Wpisujemy inicjały (imię nazwisko)
Biuro Prawne		(data podpis)		Biuro Rektora/Sekretariat Kancelarza		(data podpis)		

Informacja o dopuszczalności publikacji treści zarządzenia w BLP oraz rozestania do jednostek organizacyjnych. Należy zaznaczyć odpowiednie pole wstawiając znak X