



Tematy prac dyplomowych inżynierskich zrealizowanych w ostatnich (3) latach

Kierunek: Informatyka I stopnia

Lp.	Promotor	temat
1	dr hab. Prof. Romuald Kotowski	Adaptacja technologii łańcucha bloków w generowanie nowej kryptowaluty
2	dr hab. Prof. Romuald Kotowski	Projekt budynku mieszkalnego i sterowany spacer po nim
3	dr hab. Prof. Romuald Kotowski	Opracowanie cech ludzkiej twarzy przy wykorzystaniu techniki optymalnego morfingu
4	dr hab. Prof. Romuald Kotowski	Sklep internetowy materiałów budowlanych
5	dr hab. Prof. Romuald Kotowski	Przygotowanie i realizacja materiałów reklamowych
6	dr inż. Grzegorz Rubin	Projekt i realizacja pojazdu elektrycznego sterowanego zdalnie z wykorzystaniem technologii Bluetooth i platformy Arduino
7	dr inż. Grzegorz Rubin	Sieciowa gra karciana typu "poker" w środowisku Unity 3D
8	dr inż. Grzegorz Rubin	Robot z czujnikami omijania przeszkód na podstawie platformy Arduino
9	dr inż. Grzegorz Rubin	Projekt bezpiecznej sieci hotspot dla skateparku opartej o autoryzację użytkowników poprzez usługę SMS
10	dr inż. Grzegorz Rubin	System rezerwacji biletów do kina
11	dr inż. Grzegorz Rubin	Gra w środowisku Unity 3D z trybem sieciowym.
12	dr inż. Grzegorz Rubin	Gra mobilna typu "Point Defense" w środowisku Unreal Engine 4
13	dr inż. Grzegorz Rubin	Gra typu "Roguelike" w środowisku Unity 3D
14	dr inż. Grzegorz Rubin	Koncepcja modernizacji systemu monitoringu wizyjnego w miejscowości Sypniewo
15	dr inż. Grzegorz Rubin	Projekt sieci komputerowej na potrzeby dostawcy usług internetowych dla osiedla domów wielorodzinnych
16	dr inż. Andrzej Sawicki	Blog internetowy z własnym systemem zarządzania treścią
17	dr inż. Andrzej Sawicki	Gra internetowa Quiz Muzyczny na platformę mobilną Android
18	dr inż. Andrzej Sawicki	Internetowy system zarządzania serwisem komputerowym
19	dr inż. Andrzej Sawicki	Serwis internetowy o polskich klubach piłkarskich
20	dr inż. Andrzej Sawicki	Sterowanie oświetleniem LED z wykorzystaniem systemu Android i platformy Arduino
21	dr inż. Andrzej Sawicki	System monitoringu i nadzoru komputerów w sieci
22	dr inż. Andrzej Sawicki	Aplikacja komputerowa do edycji i przetwarzania obrazów w systemie MS Windows
23	dr inż. Andrzej Sawicki	Komunikator internetowy
24	dr inż. Andrzej Sawicki	System zdalnego zarządzania pulpitem
25	dr inż. Andrzej Sawicki	Gra sieciowa multiplayer zrealizowana w środowisku Unity 3D
26	dr inż. Andrzej Sawicki	Gra sieciowa w środowisku aplikacji webowej
27	dr inż. Andrzej Sawicki	Mobilny asystent geodety
28	dr inż. Andrzej Sawicki	Sieciowa aplikacja do zdalnego zarządzania komputerem
29	dr inż. Andrzej Sawicki	Platformowa gra turowa w środowisku Unity 3D.
30	dr inż. Andrzej Sawicki	Projekt i realizacja portalu społecznościowego
31	dr inż. Andrzej Sawicki	Projekt i realizacja systemu sterowania inteligentnym domem
32	dr inż. Andrzej Sawicki	Projekt i realizacja systemu sterowania inteligentnym domem
33	dr inż. Andrzej Sawicki	Aplikacja internetowa - system zarządzania Ochotniczymi Strażami Pożarnymi
34	dr inż. Andrzej Sawicki	System zarządzania organizacją pracy w przedsiębiorstwie projektowo usługowym
35	dr inż. Andrzej Sawicki	System elektronicznego obiegu dokumentów w małym przedsiębiorstwie
36	dr inż. Andrzej Sawicki	Internetowa platforma współpracy trener-klient
37	dr inż. Andrzej Sawicki	Aplikacja do obsługi zgłoszeń klientów biznesowych i indywidualnych w firmie produkcyjno-handlowej
38	dr inż. Andrzej Sawicki	Aplikacja do zarządzania działem logistyki w szpitalu
39	dr inż. Andrzej Sawicki	Projekt i realizacja stacji meteorologicznej na platformie Arduino z dostępem do zebranych danych z poziomu strony WWW.
40	dr inż. Andrzej Sawicki	Projekt systemu wczesnego ostrzeżenia przed powodzią
41	dr inż. Andrzej Sawicki	Platformowa gra komputerowa 2D w środowisku Unity
42	dr inż. Andrzej Sawicki	Platformowa gra komputerowa 2D w środowisku Unity
43	dr inż. Andrzej Sawicki	Projekt i realizacja aplikacji mobilnej Terminarz.
44	dr inż. Andrzej Sawicki	Aplikacja mobilna wspomagająca poruszanie się po krajach azjatyckich
45	dr inż. Andrzej Sawicki	Projekt i implementacja aplikacji internetowej "Cerebrum" służącej do wspomagania procesu nauki
46	dr inż. Andrzej Sawicki	Internetowa aplikacja do zarządzania obiektami sportowymi
47	dr inż. Andrzej Sawicki	System rezerwacji usług
48	dr inż. Aneta Wiktorzak	Projektowanie stron internetowych, poszukiwanie i wdrażanie nowych rozwiązań z zakresu UI i UX
49	dr inż. Aneta Wiktorzak	Internetowy serwis dla początkujących wędkarzy
50	dr inż. Aneta Wiktorzak	Technologie tworzenia stron internetowych
51	dr inż. Aneta Wiktorzak	Architektura, projekt i realizacja gry komputerowej w środowisku przeglądarki internetowej.
52	dr inż. Aneta Wiktorzak	Projekt interaktywnej mapy miejsc i wydarzeń tematycznych
53	dr inż. Eugenia Busłowska	Aplikacja internetowa służąca do rejestracji przetargów i przydzielania ich dla podwykonawców z zakresu bioinformatyki
54	dr inż. Eugenia Busłowska	Strona internetowa CMS dla warsztatu samochodowego
55	dr inż. Eugenia Busłowska	Aplikacja do raportowania kwartalnego dla ITCARD S.A.
56	dr inż. Eugenia Busłowska	Aplikacja generująca raporty produkcyjne w British American Tobacco.
57	dr inż. Eugenia Busłowska	Internetowy system pomocy osobom potrzebującym.
58	dr inż. Eugenia Busłowska	System ewidencji i monitoringu raportów transakcyjnych klientów grupy ITCARD
59	dr inż. Eugenia Busłowska	Portal internetowy obsługi konferencji
60	dr inż. Eugenia Busłowska	Aplikacja wspomagająca pracę komisju samochodowego
61	dr inż. Eugenia Busłowska	Internetowy serwis aukcyjny
62	dr inż. Eugenia Busłowska	Aplikacja wspomagająca pracę gabinetu stomatologicznego
63	dr inż. Eugenia Busłowska	System informatyczny do rejestracji i obsługi pacjentów przychodni
64	dr inż. Eugenia Busłowska	ISP Manager - desktopowa aplikacja bazodanowa wspierająca pracę dostawcy usług internetowych.
65	dr inż. Eugenia Busłowska	Aplikacja internetowa do zarządzania zasobami sklepu internetowego
66	dr inż. Eugenia Busłowska	Strona internetowa CMS dla warsztatu samochodowego
67	dr inż. Grzegorz Rubin	Aplikacja mobilna wspomagająca pracę działu IT w administracji publicznej
68	dr inż. Grzegorz Rubin	Prototyp autonomicznego robota obsługującego ruch palet między magazynem i strefą załadunku/rozładunku
69	dr inż. Grzegorz Rubin	System monitorowania, zanieczyszczenia powietrza oparty na IOT z wykorzystaniem Arduino
70	dr inż. Grzegorz Rubin	Koncepcja Modernizacji systemu monitoringu wizyjnego w miejscowości Sypniewo
71	dr inż. Grzegorz Rubin	Internetowy serwis do zarządzania bydłem gospodarstwa rolnego
72	dr inż. Janusz Rafalko	Aplikacja internetowa CMS dla kolekcjonera
73	dr inż. Janusz Rafalko	Wieloplatformowa aplikacja do tworzenia drzewa genealogicznego.
74	dr inż. Janusz Rafalko	Porównanie trzech popularnych silników gier na przykładzie aplikacji 2D.
75	dr inż. Janusz Rafalko	Multiplatformowy system wspierający zarządzanie gabinetem dentystycznym
76	dr inż. Janusz Rafalko	Wieloplatformowa aplikacja do tworzenia drzewa genealogicznego.
77	dr inż. Janusz Rafalko	System kontroli i zarządzania ruchem dokumentów w magazynach
78	dr inż. Janusz Rafalko	Aplikacja wspomagająca automatyczne testowanie oprogramowania.
79	dr inż. Janusz Rafalko	Architektura, projekt i realizacja sieciowej gry zręcznościowej z elementami strategii czasu rzeczywistego
80	dr inż. Janusz Rafalko	Inteligentny podajnik jedzenia dla kotów w oparciu o mikrokontroler
81	dr inż. Janusz Rafalko	Aplikacja mobilna do szybkiej edycji zdjęć na potrzeby portali społecznościowych.
82	dr inż. Janusz Rafalko	Projekt komiksu z wykorzystaniem scen filmowych
83	dr inż. Janusz Rafalko	Projekt modernizacji sieci teleinformatycznej w budynku



84	dr inż. Janusz Rafałko	Projekt sterownika wybranych urządzeń w inteligentnym domu.
85	dr inż. Janusz Rafałko	Projekt pojazdu sterowanego bezprzewodowo
86	dr inż. Janusz Rafałko	Ocena zagrożenia trojanami sprzętowymi w systemach wbudowanych.
87	dr inż. Janusz Rafałko	Projekt i wykonanie układu do pomiaru wybranych parametrów podczas jazdy rowerem
88	dr inż. Janusz Rafałko	Projekt drukarki 3D
89	dr inż. Janusz Rafałko	Projekt i wykonanie stacji pogodowej w oparciu o platformę Arduino.
90	dr inż. Janusz Rafałko	Projekt i wykonanie animowanej produkcji filmowej typu Animate
91	dr inż. Janusz Rafałko	Digitalizacja wybranych obiektów trójwymiarowych za pomocą technik fotogrametrycznych
92	dr inż. Janusz Rafałko	Projekt systemu identyfikacji graficznej dla firmy HydroPuls
93	dr inż. Janusz Rafałko	Trójwymiarowe modelowanie, teksturowanie i rendering złożonego obiektu technicznego na przykładzie czołgu wojskowego.
94	dr inż. Janusz Rafałko	Modelowanie trójwymiarowe wybranego złożonego obiektu technicznego z wykorzystaniem narzędzia inżynierskiego CAD SolidWorks
95	dr inż. Janusz Rafałko	Realizacja krótkometrażowego filmu z wykorzystaniem ujęć z lotu ptaka oraz komputerowych efektów specjalnych
96	dr inż. Marcin Derlatka	Animacja komputerowa z wykorzystaniem technik morfing'u i warping'u
97	dr inż. Marcin Derlatka	Projekt koncepcyjny nowego samochodu na bazie Syreny 105L w programie Blender
98	dr inż. Marcin Derlatka	Wizualizacja wnętrza domu jednorodzinnej wraz z otoczeniem w programie Blender
99	dr inż. Marcin Derlatka	Modelowanie geometryczne i wizualizacja wybranego modelu samochodu osobowego
100	dr inż. Marcin Derlatka	Projekt filmowy z wykorzystaniem wybranych technik montażu i efektów specjalnych
101	dr inż. Marcin Derlatka	Wizualizacja i optymalizacja modeli przestrzennych przeznaczonych do wyświetlania w przeglądarkach internetowych
102	dr inż. Roman Trochimeczuk	Aplikacja internetowa wspomagająca obsługę konkursu RoboExe
103	dr inż. Roman Trochimeczuk	Projekt systemu wspomagającego grę w bilard z wykorzystaniem techniki rzeczywistości rozszerzonej
104	dr inż. Roman Trochimeczuk	Aplikacja mobilna wspomagająca rejestrację pacjenta w przychodni lekarskiej
105	dr inż. Roman Trochimeczuk	Projekt i implementacja systemu rekomendacji dietetycznych
106	dr inż. Roman Trochimeczuk	Aplikacja mobilna wspomagająca obsługę konkursu RoboExe
107	dr inż. Roman Trochimeczuk	Projekt budowy sieci informatycznej w budynku
108	dr inż. Roman Trochimeczuk	Projekt i realizacja inteligentnego oświetlenia biurkowego w oparciu o mikrokontroler
109	dr inż. Roman Trochimeczuk	Projekt i realizacja fotobudki opartej na mikrokontrolerze.
110	dr inż. Roman Trochimeczuk	Projekt i implementacja systemu rekomendacji dietetycznych
111	dr inż. Roman Trochimeczuk	Księga identyfikacji wizualnej dla firmy z branży rolniczej
112	dr inż. Roman Trochimeczuk	Opracowanie modelu 3D samochodu osobowego Audi A8 w programie Blender
113	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Poradnik modelowania i animacji obiektów przezroczystych w środowisku Blender
114	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Model 3D wybranego czołgu w czasie II-ej Wojny Światowej - wizualizacja w programie Blender
115	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Projekt aplikacji do weryfikacji osób na podstawie głosu
116	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Serwis do zarządzania małą firmą produkującą okna
117	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Obróbka obrazu fotograficznego dla potrzeb fotografii reklamowej
118	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Futurystyczny model FSO
119	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Projekt komiksu z wykorzystaniem scen filmowych.
120	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Analiza i porównanie popularnych silników gier 2D
121	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Fotorealistyczne modelowanie obiektów
122	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Aranżacja oświetlenia w programie 3D
123	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Aplikacja komputerowa wspomagająca prowadzenie warsztatu samochodowego
124	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Aranżacja oświetlenia w programie 3D
125	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Serwis internetowy wspomagający zarządzanie gospodarstwem rolnym
126	dr inż. Tomasz Kuźmierowski	Serwis internetowy wspomagający zarządzanie gospodarstwem rolnym
127	dr Piotr Tronczyk	Mobilna legitymacja studencka na system Android
128	dr Piotr Tronczyk	Internetowa wypożyczalnia filmów
129	dr Piotr Tronczyk	Internetowy serwis ogłoszeniowy dla samochodów osobowych
130	dr Piotr Tronczyk	Aplikacja wspomagająca obstawianie zakładów bukmacherskich
131	dr Piotr Tronczyk	Odzieżowy sklep internetowy z aplikacją mobilną wspierającą proces wysyłki
132	dr Piotr Tronczyk	System rezerwacji usług
133	dr Piotr Tronczyk	Aplikacja optymalizująca pracę firmy cateringowej
134	dr Piotr Tronczyk	Aplikacja internetowa wspomagająca proces realizacji zamówień cateringowych
135	dr Piotr Tronczyk	Stworzenie gry platformowej z użyciem silnika Unity
136	dr Piotr Tronczyk	Aplikacja desktopowa dla warsztatu samochodowego
137	dr Piotr Tronczyk	Gra z widokiem izometrycznym na platformę android
138	dr Piotr Tronczyk	Gra zręcznościowa 3D na platformę mobilną
139	dr Piotr Tronczyk	Aplikacja do synchronizacji danych z harmonogramem zadań
140	dr Piotr Tronczyk	Tekstowy komunikator internetowy wykorzystujący serializację do przesyłania danych
141	dr Piotr Tronczyk	Wizualizacja zamku w Trokach w środowisku 3D
142	dr Piotr Tronczyk	Symulacja komputerowa wzrostu roślin
143	dr Piotr Tronczyk	System obsługi klientów w firmie telekomunikacyjnej
144	dr Piotr Tronczyk	Aplikacja internetowa wspomagająca pracę magazynu
145	dr Piotr Tronczyk	Aplikacja internetowa wspomagająca serwis komputerowy
146	dr Piotr Tronczyk	Komputerowa symulacja wzrostu drzew